

# Les 12 heures du SRCN

## Règlement

Slot Racing Club du Nord

### Table des matières

1	Calendrier	2
2	Horaires	2
3	Le circuit	2
4	Les équipes	2
5	Les voitures	3
6	Les poignées	4
7	Les essais	4
8	La course	4
9	Les pénalités	5

Il s'agit ici de la version 1 (30 juillet 2012) du règlement. Celui pourra subir des modifications afin que la course se passe dans les meilleures conditions possibles.

Le présent règlement devra être respecté par tous. Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit. La direction de course est seul juge, ses décisions seront sans appel.

## 1 Calendrier

L'inscription devra se faire avant le 8 septembre 2012. Celle ci sera validé par le règlement des frais d'inscription uniquement par chèque à l'ordre de l'amicale laïque de Marly.

La course aura lieu les samedi 29 et dimanche 30 septembre 2012 à la salle polyvalente de Sebourg.

## 2 Horaires

- L'accueil des pilotes aura lieu dès 17h00.
- Les essais libres se dérouleront de 18h00 à 20h00.
- Briefing des pilotes à 21h00.
- La course débutera à 22h00 et se terminera à 10h00.
- Les résultats seront proclamés à 10h30.

## 3 Le circuit

Le circuit est de marque Carrera et de 27,77 m de développé avec quatre voies équilibrées. Les voies sont repérées par leur couleur (bleu, jaune, rouge, vert). L'ordre de succession est bleu-rouge-vert-jaune. Une zone de stand sera signalée sur la piste.

L'alimentation est assurée par deux DS Power-5 délivrant un courant de tension 12 V, avec frein et régulation positive. La connexion des poignées se fait par boîtier DS (fiches bananes).

Seul l'équipe technique est autorisée à intervenir sur la piste.

## 4 Les équipes

Les équipes seront composées de 4 à 7 pilotes.

Le temps de pilotage de chaque pilote devra respecté le tableau suivant :

Nombre de pilotes	4	5	6	7
Minimum	2h20	1h50	1h30	1h20
Maximum	3h20	2h40	2h10	1h50

Un seul pilote par équipe est autorisé au poste de pilotage. Les changements de pilotes sont interdits durant les inter-segments ainsi que cinq minutes avant et après ces derniers. Les pilotes devront se déclarer à la direction de course avant de rejoindre leur poste de pilotage dans la minute.

Chaque équipe doit fournir en permanence le nombre de ramasseur demandé.

## 5 Les voitures

Les voitures utilisées pour la course sont des carrosseries Kyosho Mini Z GT du championnat J-GTC sur des Chassis PN-Slot.

**Chassis et carrosserie** Chassis PN-Slot V3 ou antérieur, pas de lest, aucune intervention n'est autorisée sur les carrosseries. À aucun moment le chassis ne doit être en contact avec la piste.

**Eclairage** Kit d'éclairage vendu dans le commerce de type rémanent avec condensateur à fixer à l'intérieur de la carrosserie. Les LEDs doivent être aux emplacements normaux d'éclairage. Seules les 4 LEDs pour les phares sont autorisés.

**Moteur** Plafit Fox 2.

**Pignon et couronne** libres mais de marque Scaleauto.

**Axes** 3mm plein.

**Jantes et pneumatiques** de marque Scaleauto. Les jantes ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

**Tresses** libres montées sur guide Slot-it ou Scaleauto.

La voiture doit être sortie de la piste au niveau des stands. Son entretien sera exclusivement réalisé à la table technique.

L'entretien courant est autorisé avec les produits fournis par l'organisation.

Les outils sont à fournir par les équipes. Ils seront placés dans une boîte, disponible à la table technique tout au long de la course.

## 6 Les poignées

Les poignées à simple résistance et les poignées électroniques permettant uniquement un réglage de la résistance, de l'accélération et du freinage sont autorisées. Les systèmes offrant un surplus de tension à l'accélération ou une tension négative au freinage sont interdits.

La direction de course se réserve le droit d'interdire une poignée.

## 7 Les essais

Les essais sont divisés en quatre segments de 30 minutes. Le tableau suivant précise l'attribution des lignes.

Equipe	A	B	C	D
18h00 - 18h30	1	2	3	4
18h30 - 19h00	3	1	4	2
19h00 - 19h30	4	3	2	1
19h30 - 20h00	2	4	1	3

## 8 La course

La course est divisée en douze segments de 56 minutes. Chaque équipe roule trois fois sur chaque voie. L'intersegment a une durée de 4 minutes pour les sept premiers et 5 pour les quatre derniers. L'intersegment sert uniquement au changement de voies des voitures par l'organisation. Les tableaux suivants précisent l'attribution des lignes et des postes de ramassage.

Equipe	A	B	C	D
22h00 - 22h56	1	2	3	4
23h00 - 23h56	3	1	4	2
0h00 - 0h56	4	3	2	1
1h00 - 1h56	2	4	1	3
2h00 - 2h56	1	2	3	4
3h00 - 3h56	3	1	4	2
4h00 - 4h56	4	3	2	1
5h00 - 5h56	2	4	1	3
6h01 - 6h57	1	2	3	4
7h02 - 7h58	3	1	4	2
8h03 - 8h59	4	3	2	1
9h04 - 10h00	2	4	1	3

Equipe	A	B	C	D
22h00 - 22h56	1-2	3-4	5	6
23h00 - 23h56	3-4	5	6	1-2
0h00 - 0h56	5	6	1-2	3-4
1h00 - 1h56	6	1-2	3-4	5
2h00 - 2h56	1-2	3-4	5	6
3h00 - 3h56	3-4	5	6	1-2
4h00 - 4h56	5	6	1-2	3-4
5h00 - 5h56	6	1-2	3-4	5
6h01 - 6h57	1-2	3-4	5	6
7h02 - 7h58	3-4	5	6	1-2
8h03 - 8h59	5	6	1-2	3-4
9h04 - 10h00	6	1-2	3-4	5

Le classement sera effectué en fonction de la distance parcourue en tenant compte des pénalités.

La direction de course se réserve le droit d'interrompre la course si nécessaire.

Si un véhicule présente des problèmes électriques, il sera testé sur un banc. Si la piste est en cause la course sera interrompue pour réparation.

## 9 Les pénalités

En cas d'absence de ramasseur, la voiture est immobilisé et cinq tours de pénalité par minute sont appliqués.

Une pénalité de 5 tours sera infligée par tranche de 5 minutes de temps de pilotage excédentaire ou déficitaire.